

Carrom Billard

Partner: EMA, Indien

Carrom hat sich während der letzten 100 Jahre zu einem Lieblingsspiel der Inder, Burmesen und Jemeniten entwickelt. In Indien spielen über 200 Millionen Menschen Carrom Billard. Ursprünglich stammt es vermutlich aus Ägypten oder Äthiopien. Es gilt als eine Art Vorläufer des Pool-Billard.

Für 2 oder 4 Personen - jeweils 2 gegenüberstehende Spieler bilden ein Team.

- Jeder Spieler (jedes Team) hat 9 Scheiben (schwarz oder weiß). Dazu kommt noch eine Königin und ein „Flick“.
- Die Scheiben werden im Mittelkreis angeordnet.
- Im Zentrum liegt die Königin.
- Weiß darf beginnen.
- Der Flick wird von der Doppellinie aus geschossen (mit dem Zeigefinger geschnippt).

Verlauf des Spieles:

Es gilt, die Scheiben der eigenen Farbe in die Ecklöcher zu bringen. Allerdings darf man dabei seinen Platz nicht verlassen und nur von der eigenen Doppellinie aus schießen.

Der Flick wird immer wieder dorthin zurückgelegt. Wenn man einen eigenen Stein in ein Loch befördert hat, darf man noch einmal schießen. Wenn das nicht gelingt, kommt der Gegner an die Reihe – auch dann, wenn man eine gegnerische Scheibe ins Loch befördert hat.

Stößt man den Flick in ein Loch, muss man zur Strafe eine eigene Scheibe aus einem Loch wieder in die Mitte legen.

Wenn Scheibe und Flick in ein Loch fallen, dann müssen die eben hineingeschossene Scheibe und eine zusätzliche wieder zurück in die Mitte. Eine Scheibe, die vom Spielbrett fällt, muss ebenfalls wieder zurück in die Mitte.

Hat ein Spieler (ein Team) keine Scheibe mehr auf dem Brett, dann muss versucht werden, die Königin in ein Loch zu schießen. Falls die Königin im Laufe des Spieles versehentlich in ein Loch geschossen wird, muss sie wieder zurück, und außerdem darf der Gegner einen seiner Steine in ein Loch legen.



NATÜRLICH FAIR

Zählweise:

Der Spieler, der zuerst alle seine Scheiben versenkt hat, und **danach die Queen** versenkt hat, gewinnt die Runde.

Die Punkte werden wie folgt gezählt :

- Queen : 3 Punkte (bis einschließlich 21 Punkte).
- Scheiben : je einen Punkt.

Die Anzahl der verbleibenden Scheiben des Gegners auf dem Brett ist die Anzahl an Punkten, die der Gewinner der Runde erhält.

Die **maximale Punktzahl**, die in **einer Runde** erreicht werden kann, **ist 12**.

Der Spieler der die Runde verliert, erhält keine Punkte für die Queen, da die Queen erst dann versenkt werden darf wenn alle neun Scheiben bereits versenkt wurden.

Sobald ein Spieler **mindestens 22 Punkte** erreicht hat, erhält er **keine Zusatzpunkte** mehr für die Queen.

Sieger des Spieles:

Ein Spiel ist entweder **nach 25 Punkten** oder **nach 8 Runden** beendet.

Der Spieler, der zuerst 25 Punkte erreicht oder nach der achten Runde in Führung liegt, ist der Gewinner des Spieles.

